

Comment compléter les fiches au Critérium Fédéral ?



Deux cas sont à distinguer :

- 1) Le juge-arbitre vous a donné **la « fiche partie »**, qui ne concerne **que votre match**. Face au nom de chaque joueur, indiquez **son nombre de points à a fin de chaque manche**.



CRITERIUM FEDERAL DE PARTEMENTAL I						
		Heure : 13 H 15				
Tableau: Tableau Cadets						
		Table: T. 9				
Arbitre :						
PARTIE		MANCHES				
		1	2	3	4	5
Premier service : GAUCHE - DROITE						
Chila Jean-Philippe						
contre						
Gatien Patrick						
CARTONS		J	J+R 1	J+R 2		
Signature de l' Arbitre :						
<small>S'il est la partie terminée ; rapporter cette fiche à la table du Juge Arbitre ;</small>						

1) Fiche partie donnée par le juge-arbitre

CRITERIUM FEDERAL DE PARTEMENTAL I						
		Heure : 13 H 15				
Tableau: Tableau Cadets						
		Table: T. 9				
Arbitre :						
PARTIE		MANCHES				
		1	2	3	4	5
Premier service : GAUCHE - DROITE						
Chila Jean-Philippe		11	8	17	7	9
contre						
Gatien Patrick		5	11	15	11	11
CARTONS		J	J+R 1	J+R 2		
Signature de l' Arbitre :						
<small>S'il est la partie terminée ; rapporter cette fiche à la table du Juge Arbitre ;</small>						

2) Cases à compléter par les joueurs dès la fin de chaque manche

CRITERIUM FEDERAL DE PARTEMENTAL I						
		Heure : 13 H 15				
Tableau: Tableau Cadets						
		Table: T. 9				
Arbitre :						
PARTIE		MANCHES				
		1	2	3	4	5
Premier service : GAUCHE - DROITE						
Chila Jean-Philippe		11	8	17	7	9
contre						
Gatien Patrick		5	11	15	11	11
CARTONS		J	J+R 1	J+R 2		
Signature de l' Arbitre :						
<small>S'il est la partie terminée ; rapporter cette fiche à la table du Juge Arbitre ;</small>						

3) Entourer le score le plus élevé de chaque manche et finir par entourer le nom du vainqueur

Chaque joueur vérifie ce qui a été écrit ... puis l'un des deux rapporte la fiche au juge-arbitre

2) Le juge-arbitre a donné **la « feuille de poule »**, qui présente toutes les parties à jouer. **Les règles importantes à respecter sont les suivantes :**

- a) Bien placer le nom des joueurs avant de commencer une partie.
- b) **Seul le score du joueur qui a perdu la manche est à écrire.** En effet, le vainqueur avait forcément 11 points ou alors 2 points de plus que le perdant.
- c) Quand c'est le joueur dont le nom est **à GAUCHE** qui a **PERDU** la manche, alors **utiliser le signe « - »**.
- d) Entourer le nom du vainqueur de chaque partie.
- e) **Si possible, dans les colonnes de droite : attribuer les « points partie »** (2 points pour le vainqueur / 1 point pour le perdant / 0 point en cas de forfait)
- f) Que chaque joueur vérifie à la fin ce qui a été complété.
- g) Puis l'un des joueurs rapporte la fiche au juge-arbitre.



FEDERATION FRANCAISE DE TENNIS DE TABLE		FEUILLE DE RENCONTRE DE POULE INDIVIDUELLE									
LIEU : Châteaudun		DATE : samedi 13 octobre 2018									
Catégorie : D1 Cadets		POULE : A									
Dossard	N° Licence	NOM et PRENOM	Points	ASSOCIATION	LIGUE						
1		AUFRAY Tbn									
2		CRIFET Jean									
3		RENARD Yvon									
4		RIGA Dany									
			MANCHES		Points partie						
			1	2	3	4	5	1	2	3	4
1 - 4		AUFRAY Tbn contre RIGA Dany	-5	7	8	-6	5	2			1
2 - 3		CRIFET Jean contre RENARD Yvon	-4	3	-6	-8		1	2		
1 - 3											
2 - 4											
1 - 2											
3 - 4											
Classement			TOTAL des VICTOIRES								
1 ^{er}			CLASSEMENT DE 1 A 4								
2 ^{es}			Signature du Juge-Arbitre :								
3 ^{es}											
4 ^{es}											

Chaque joueur vérifie ce qui a été écrit ... puis l'un des quatre rapporte la fiche au juge-arbitre

Ici, le « - 4 » signifie que la 1^{ère} manche a été perdue par le joueur de gauche (Jean) sur le score de 4 (Jean) à 11 (Yvon).